

Fabrice Guitteny

22 ans Célibataire
Téléphone : 06-84-53-09-47
e-mail : guitteny@orange.fr

21 rue Castéja
33000 Bordeaux

Formation

2005-2006	Université Bordeaux I Master 2 informatique spécialité multimédia, option SI (Synthèse d'Image) & RVIP (Réalité Virtuelle Interaction et Perception)
2004-2005	Université des Sciences et Techniques de Nantes Master 1 informatique Architectures Logicielles parcours multimédia mention AB
2003-2004	Université des Sciences et Techniques de Nantes Licence Informatique
2001-2003	Université des Sciences et Techniques de Nantes DEUG Mathématiques et informatique appliqués aux sciences
2000-2001	Lycée du Pays de Retz à Pornic (44) Baccalauréat scientifique mention AB

Informatique

Avril - Septembre 2006	Stage : Implémentation d'un module de détection de collision basé sur une approche nouvelle jamais implémentée dans le cadre d'un simulateur de drapé de vêtement : le Virtual Garment pour l'entreprise Lectra (Lectra est leader mondial des logiciels, des équipements de CFAO et des services associés dédiés aux entreprises fortement utilisatrices de tissus, de cuir et de textiles techniques - www.lectra.com)
Janvier - Mars 2006	Projet de fin d'étude : Conception d'une application 3D pour comparer deux méthodes de subdivision de surfaces en temps réel (SIGGRAPH 2005) : l'une basée sur le CPU et l'autre sur le GPU. Programmation de carte graphique, utilisation des shaders, étude du GPGPU (<i>General-Purpose computation on GPUs</i>).
Janvier - Juin 2005	TER : Travail d'étude et de recherche Développement en C++ d'un logiciel permettant, en partant de storyboards en 2 dimensions, de créer la scène cinématique correspondante en animation 3D.
Autres projets	<ul style="list-style-type: none">• Conception en VRML de cartes 3D interactives.• Création en C++ et QT d'un générateur de cylindres généralisés (modeleur)• Programmation d'un ray-tracing en C++• Réalisation d'un jeu basé sur les graphes en Java (GUI)
OS	Linux (Mandriva, Debian), Windows 9X, NT, XP
Langages	C++, Java, C, VRML, SQL, PHP, HTML, Pascal
API & Libs	STL, QT, OpenGL, XML, Shaders (GLSL)
IDE & Softwares	Netbeans, VC++, Dev-c++, Eclipse, Emacs, CVS, Office, OpenOffice, Dia

Autres Expériences

Saisons 2003, 2004 et 2005	Super U Pornic (44) puis Intermarché Pornic (44) Grande surface : Employé libre service
----------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Bon niveau
Espagnol	Niveau scolaire

Divers

Transport	Possède permis B et voiture
Loisirs	Passionné de nouvelles technologies, d'infographie (Blender, 3DS), j'aime également le sport (football, basketball) et le cinéma (D.Aronofsky, M.Kassovitz)